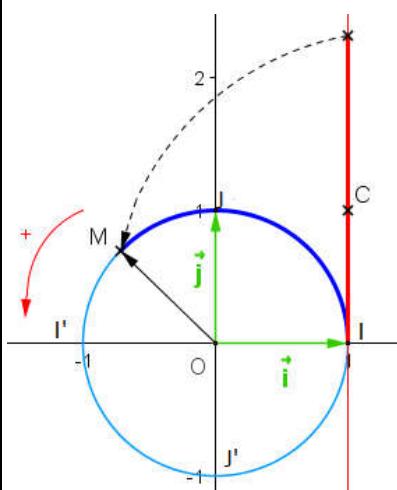


II) Les abscisses curvilignes d'un point sur le cercle trigonométrique et l'angle orienté de deux demi-droites (ou de deux vecteurs):

1) Les abscisses curvilignes d'un point sur le cercle trigonométrique



des réels négatifs sur le cercle trigonométrique. Dans le sens inverse chaque point M du cercle est ainsi recouvert par une infinité de nombres réels qui s'appellent : abscisses curvilignes de M

b) Définition : soit M un point du cercle trigonométrique d'origine I

Et soit α la longueur de l'arc IM (on allant de I vers M dans le sens direct) en radian

Tout réel qui s'écrit sous la forme : $\alpha + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$ s'appelle abscisse curviligne de M

Proposition : si x et x' deux abscisses curvilignes du même point M dans le cercle trigonométrique alors il existe un $k \in \mathbb{Z}$ tel que : $x - x' = 2k\pi$ on écrit :

$x \equiv x' [2\pi]$: Et on lit : x est congrue à x' modulo 2π

Exemples :

1) si $M = I$ alors $\alpha = 0$ donc les abscisses curvilignes de I sont de la forme :

$0 + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$ par ex : $0, 2\pi, -2\pi, 4\pi, -4\pi \dots$

2) si $M = J$ alors $\alpha = \frac{\pi}{2}$ donc les abscisses curvilignes de J sont de la forme : $\frac{\pi}{2} + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$

par ex : $\frac{\pi}{2}, -\frac{3\pi}{2}, \frac{5\pi}{2}, -\frac{7\pi}{2}, \frac{9\pi}{2} \dots$

3) si $M = I'$ alors $\alpha = \pi$ donc les abscisses curvilignes de I' sont de la forme : $\pi + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$ par ex : $\pi, -\pi, 3\pi, -3\pi, 5\pi \dots$

Activité : Enroulement d'une droite autour du cercle trigonométrique

si le zéro de droite numérique coïncide avec l'origine I cercle trigonométrique ; et on enroule la demi-droite des réels positifs sur le cercle trigonométrique. Dans le sens direct et on enroule la demi-droite

des réels négatifs sur le cercle trigonométrique. Dans le sens

inverse chaque point M du cercle est ainsi recouvert par

une infinité de nombres réels qui s'appellent : abscisses

curvilignes de M

4) si $M = J'$ alors $\alpha = \frac{3\pi}{2}$ donc les abscisses curvilignes de J' sont de la forme : $\frac{3\pi}{2} + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$ par ex : $\frac{3\pi}{2}, -\frac{\pi}{2}, -\frac{5\pi}{2}, \frac{7\pi}{2}, \frac{11\pi}{2} \dots$

5) $\frac{49\pi}{6} = \frac{48\pi}{6} + \frac{\pi}{6} = 8\pi + \frac{\pi}{6} = \frac{\pi}{6} + 4 \times 2\pi$. Par conséquent les réels $\frac{49\pi}{6}$ et $\frac{\pi}{6}$ sont représentés par un même point sur le cercle trigonométrique.

2) abscisse curviligne principale

Définition : parmi les abscisses curvilignes d'un point M du cercle trigonométrique une seule se situe dans l'intervalle $]-\pi, \pi]$ et on l'appelle abscisse curviligne principale du point M

Exemples :

1) les abscisses curvilignes de I sont de la forme : $0 + 2k\pi$ avec $k \in \mathbb{Z}$

Donc 0 est l'abscisse curviligne principale de I car $0 \in]-\pi, \pi]$

2) pour J on a $\frac{\pi}{2} \in]-\pi, \pi]$ Donc $\frac{\pi}{2}$ est l'abscisse curviligne principale de J

3) de même I' on a $\pi \in]-\pi, \pi]$ Donc π est l'abscisse curviligne principale de I'

4) de même J' on a $-\frac{\pi}{2} \in]-\pi, \pi]$ Donc $-\frac{\pi}{2}$ est l'abscisse curviligne principale de J'

APPLICATION :

1) Déterminer l'abscisse curviligne principale de chacune des abscisses suivantes

$7\pi, \frac{110\pi}{3}, \frac{19\pi}{4}, -\frac{131\pi}{3}, -\frac{217\pi}{6}$

2) Placer sur le cercle trigonométrique les points

$A(0), B\left(\frac{\pi}{2}\right), C\left(\frac{\pi}{4}\right), D\left(\frac{\pi}{3}\right), E\left(\frac{\pi}{6}\right), M\left(\frac{7\pi}{2}\right), F\left(\frac{5\pi}{6}\right), G\left(-\frac{\pi}{2}\right), H\left(-\frac{\pi}{4}\right), N\left(\frac{3\pi}{2}\right), I\left(\frac{2007\pi}{4}\right)$

Correction :

■ $x = 7\pi$ et soit α l'abscisse curviligne principale associée à x

Alors il existe un $k \in \mathbb{Z}$ tel que : $\alpha - x = 2k\pi$ c a d $\alpha = 7\pi + 2k\pi$ et $\alpha \in]-\pi, \pi]$

c a d $-\pi < 7\pi + 2k\pi \leq \pi$ et $k \in \mathbb{Z}$